

Uppdatering av lista på olika maktlekar

Här följer en uppdaterad lista på maktlekar vi stött på sedan vi skrev boken *Maktlekar- det dolda gruppvåldet bland unga*.

EN MOT EN

bygger på positionering, mätande av styrka och mod

Pitbull

Man är två deltagare som slår på varandra tills någon ger upp.

LEDARE OCH FÖLJESLAGARE

bygger på lydnad, status och eftertraktad grupptillhörighet

Bötning/Skattning

En person eller ett gäng ger sig på någon och denne måste köpa sin frihet/beskydd annars kan det bli repressalier, t ex att bli slagen.

UTMANINGSLEKAR

bygger på manipulation, förnedring och spänning

Your owned

Den här leken finns i flera varianter. Ett exempel; två kompisar är ute på stan, den ena utmanar och säger, ge tanten där en örfil. Kompisen som går och ger örfilen säger samtidigt Your owned. Den andra filmar förloppet. Det kan sedan läggas ut på nätet eller skickas med sms till många.

Gungan

En kille betalar en tjej för att hon ska slå en annan tjej i underlivet när hon gungar. Upp under gungan.

Chicken

En grupp ställer sig på ett tågspår. Den som lämnar spåret först är "chicken".

Chicken 2

Man lägger var sin underarm bredvid varandra och har en tänd cigarett som man sätter så att den når bådars arm. Den som rycker bort sin arm först är chicken.

T-bane race

Man har med sig ett stort antal med öl och åker t-bana åt något håll. Vid varje station ska man kliva av och dricka en öl innan man fortsätter. Det gäller att hålla ut länge, men leken går ut på att bli "aspackad"

IDENTIFIERINGSLEKAR

bygger på fördomar, tillhörighet och exkludering

Bögtestet

Går ut på att man suddar varandras händer blodiga. Den som ger upp först eller börja gråta är en bög eller en mes. Kallas även för Suddgummibögen och Bögtricket.

TILLFÄLLIGHETSLEKAR

ingen överenskommelse, de som är drivande gör dem om de känner för det, bygger på gränslöshet och att ignorera integritet

Nummerleken

Om man till vardags säger ett nummer, vilket som helst i en mening, så ska man räkna från ett upp till den siffra man sagt snabbt och då får alla slå på en tills man räknat till det talet. Till exempel:

- Jag kommer om 10 min. ett, två tre fyr fem....

”Man aktar sig noga att säga typ 500”

Ryckleken

Finns olika varianter. En variant är att man måttar låtsasslag mot ansiktet. Om den som blir utsatt då rycker till har den som måttat låtsasslaget rätt att slå den som ryckte till med ett knytnävslag på överarmen.

INITIATIONSLEKAR

har rituella inslag

Invigningsleken eller Frislag

Den som klippt håret eller ändrat frisyra ska invigas genom ett slag i nacken. Leken kallas även nackning på en del platser.

KLASSISKA LEKAR MED NY TWIST

det räcker inte att bara förlora

Loppan

Man viker en klassisk loppa och sen skriver man i olika utmaningar som den som valt nummer blir utsatt för. Det kan då stå att ”loppägaren” ska, dra loss en ögonfrans, slå hårt mitt på bröstkorgen, kläm åt pungen osv.

Simon säger

Denna lek är klassisk i sin ursprungsform i engelskspråkiga länder. Simon says går ut på att en får bestämma vad de andra ska göra. Den kan med andra ord vara ”harmlös” om Simon (den som bestämmer) säger att alla ska hoppa på ett ben, men det finns exempel på när den som bestämmer pressar gruppen/enskilda individer till kränkande och våldsamma handlingar.

STRESSLEKAR

bygger på snabbhet, och reaktionsförmåga kopplat till fysiskt våld

Gul bil

Det finns flera varianter, förutom att man slår för en gul bil med en box på armen, så kan man lägga till saker att hålla reda på. Till exempel slå på knä eller lår för en taxi och då säger man taxibolagets namn.

Yo

Den som sist säger "yo" när man ser en polis får ett straffslag från de andra.

Doorknob

Om någon fiser/släpper sig ska denne snabbt ta i ett dörrhandtag för att slippa slag. Andra namn på denna lek är Safety, Safe, Don och Donna.

PRECISIONSLEKAR

bygger på skicklighet, kränkning och utmätning av straff, ibland även mätande av uthållighet

Robert

Går ut på att den ena testar precision och att den andre hur man tål smärtan då man blir slagen med knoge mitt på bröstkorgen.

Nyckeln

Deltagarna står i en ring och kastar en nyckel eller nyckelknippa mellan sig. Den som tappar nycklarna blir slagen av de andra.

Blodkrona

Deltagarna snurrar en krona, det gäller att hålla den snurrande kronan i gång längst, den som misslyckas den förlorar och måste dänga knogarna i bordskanten.

Kronan/Snurra myntet

Går ut på att man snurrar en krona på ett bord. Den som gör att kronan slutar att snurra förlorar. Alla får då, en efter en, skjuta kronan över bordet mot förlorarens knogar.

Burk

Går ut på att man turas om att slå hårt med händerna på en metallburk tills den knycklas ihop till en liten boll. Ger man upp så förlorar man och är en mes/fegis.